

Herzlich

willkommen zur



AG

Willst du die Grundschrirte des Programmierens lernen und am Ende des Schuljahres dein eigenes kleines Videospiel programmieren?

Wenn ich Anfängerkurs empfangen

gehe zu x: zu Raum 3.210 y: montags 13:45-14:45

Dann komm montags von 13:45 bis 14:45 in den Scratch-AG Anfänger-Kurs im Raum 3.210

Kennst du dich mit Scratch schon ziemlich gut aus, willst aber noch besser werden oder mit Hilfe frei programmieren?

Wenn ich Fortgeschrittene Kurs empfangen

gehe zu x: zu Raum 3.210 y: montags 14:50-15:45

Dann komm montags von 14:50 bis 15:45 in den Scratch-AG Fortgeschrittene-Kurs im Raum 3.210

Du brauchst fast gar keine Hilfe mehr und willst einfach möglichst viel programmieren, schaffst es aber noch nicht immer zu 100% ein eigenes Projekt fertig zu stellen?

Wenn ich Freies Programmieren empfangen

gehe zu x: zu Raum 3.210 y: montags 13:45-14:45

Dann komm montags einfach für die gesamte Zeit, also von 13:45 bis 15:45 in die Scratch-AG im Raum 3.210 und programmiere hauptsächlich alleine, aber kriege trotzdem gelegentlich von mir Hilfe

Bei Interesse, schaut einfach an irgendeinem Montag nach den Herbstferien im Raum 3.210 während 13:45-15:45 nach oder schreibt mir eine E-Mail. Dann können wir alles klären, ich freue mich auf euch

Kontaktmöglichkeiten:

per IServ (jako.behn@paed.kmgfn.de)

per E-Mail (jakob.d.behnke@gmail.com)